

Filière : Gestion informatisée 1**U.F.** : Technique de programmation**O. P.** : Technique de programmation structurée utilisation des fonctions et les tableaux ...**Date** : 14/02/2023**Durée** : :1h30**N. E.** : Examen de Fin de Coursus**EF-F2309****Partie théorique : (20 pts)**

1. Donner une définition de l'informatique. (2 pts)
2. Qu'est-ce qu'un algorithme ? (2 pts)
3. Préciser les cinq étapes pour mener un algorithme. (3 pts)
4. Qu'est-ce qu'un organigramme ? (2 pts)
5. Schématiser les étapes de la programmation tout en nommant chaque passage. (5 pts)
6. Une personne s'identifie par le nom, le prénom, la CIN. Ecrire un type permettant de représenter une personne sachant que le nom, prénom et CIN sont des chaînes de caractères. (3 pts)
7. Laquelle des déclarations des tableaux suivants est juste : (3pts)
 - Tab (10) : entier.
 - Tab () : 10 entiers.
 - Tab (10 entier).

Partie pratique : (20 pts)**Exercice 1 : (6 pts)**

1. Ecrire un algorithme (Affiche_Note) permettant la saisie d'une note et son affichage. (3pts)
2. Modifier l'algorithme (Affiche_Note2) pour qu'il affiche en plus un message si la note est en dessous de la moyenne. (3pts)

Exercice 2 : (8 points)

Ecrire l'algorithme (classe) qui :
Permet de saisir dix noms de classes au sein d'une école.
Affiche tous les dix classes saisies (un tableau).

Exercice 3 : (6 pts)

1. Ecrire un algorithme (Saisie_Notes) qui permet de saisir n notes (n : connu et fixé).
Entrée : n = 20 ; → Donc vous devez saisir 20 notes. (Dans un tableau), (3 pts)
2. Compléter l'algorithme précédent pour qu'il calcul de la moyenne des notes ainsi que la mention.
Entrée : n = 6 ; → Vous saisissez 6 notes
Sortie : m = $\sum \text{notes} / n$; mention= {rattrapage, passable, Assez Bien, Bien, Excellent} (3 pts)