

Filière : Développement Informatique 2

Formateur : M. EL ORF

Module : Programmation Client serveur

Date : 01 /12/2023

Durée : 1h30

N.E

: Evaluation N°1-Théorique

I. Questions de cours : (5pts)

1. Qu'est-ce c'est la programmation client/serveur ? (1pts)
2. C'est quoi un serveur ? (1pts)
3. Citer les caractéristiques d'un serveur. (1pts)
4. Expliquez la différence entre les méthodes GET et POST en PHP, et dans quels contextes les utiliser ? (1pts)
5. Donner 4 types de variables utilisées dans le langage PHP. (1pts)

II. Exercice :(15 pts)

Objectif : Créer un formulaire permettant à l'utilisateur de saisir un montant, de choisir une option de pourcentage (par exemple, 5%, 10%, 15%), puis de calculer le montant total en appliquant le pourcentage sélectionné. Assurez-vous d'ajouter des contrôles de saisie pour garantir des entrées valides.

Spécifications :

Créez un formulaire en HTML avec les éléments suivants :

1. Un champ de saisie pour le montant. Assurez-vous que l'utilisateur ne peut saisir que des nombres positifs (3pts)
2. Un menu déroulant pour choisir le pourcentage (par exemple, 5%, 10%, 15%). (3pts)
3. Deux boutons : l'un pour calculer le montant total et l'autre pour réinitialiser les champs. (2pts)
4. Utilisez PHP pour traiter les données soumises par le formulaire lorsque celui-ci est envoyé. (2pts)
5. Effectuez le calcul en fonction du pourcentage sélectionné et affichez le montant total. (2pts)
6. Ajoutez des contrôles de saisie pour vous assurer que le montant saisi est un nombre valide et que le pourcentage est une option valide. (2pts)
7. Affichez des messages d'erreur appropriés si les contrôles de saisie ne sont pas respectés. (2pts)